



BENQ- Vidéoprojecteur MX825STH-- 3500 lumens



Marque : BENQ

Référence : 337171

Prix : 749.17 € HT

Descriptif :

Une large connectique ainsi que les compatibilités aux fonctionnalités interactives PointWrite+ et QWrite font du vidéoprojecteur MX825STH la solution idéale pour les salles de classe.

Une focale courte de 0,61 associée à un taux de contraste de 20 000:1, à une luminosité de 3300 ANSI lumen et à une lampe d'une longévité exceptionnelle sont l'assurance de présentations remarquables et d'une fiabilité parfaite.

Il est compatible avec le kit d'interactivité PW02 permettant de le transformer rapidement et simplement en vidéoprojecteur interactif, et en addition au PW02, le PT12 permet de le rendre tactile.

Système de projection : DLP

Résolution native: XGA (1024 x 768)

Luminosité* : 3300 ANSI Lumen

Rapport de contraste : 20000:1

Couleurs d'affichage : 1.07 Billion Colors

Objectif: F = 2.6 / f = 6.9 mm

Rapport d'aspect Native : 4:3 (5 aspect ratio selectable)

Rapport de projection : 0.61 (78 @ 0.96 m)

Taille de l'image (diagonale) : 60 ~ 120

Rapport de zoom : Fixed

Type de lampe : 200W

Lampe (normale/modes Eco/mode protection de lampe)* : 5000 / 10000 / 15000 heures

Ajustement du trapèze : 1D, Vertical $\pm$ 30 Degrees

Décalage de projection : 115%

Résolution supportée : VGA (640 x 480) to UXGA (1600 x 1200)

Fréquence horizontale : 15 ~ 102 KHz

Taux de balayage vertical : 23 ~ 120 Hz

Interface : Computer in (D-sub 15 broches / VGA) x 2 , HDMI x 2

Monitor out : (D-sub 15 broches / VGA) x 1

Composite Video : in (RCA) x 1, S-Video in (Mini DIN 4pin) x 1, Audio in (Mini Jack) x 2, Audio out (Mini Jack) x 1, Audio L/R in (RCA) x 1, Speaker x 1 (10W), USB (Type Mini B) x1, USB (type A) x 1 (seulement pour alimentation 5 V / 1.5A), RS232 (DB-9pin) x 1, LAN Control(RJ45) x 1

Bruit : 33 / 29 dBA

Compatibilité : HDTV 480i / 480p / 576i / 576p / 720p / 1080i / 1080p

Compatibilité vidéo : NTSC / PAL / SECAM

Poids 2.6 kg

Dimensions : 296 x 120 x 239 mm

[Lien vers la fiche du produit](#)